**ANIMACIÓN DEL LOGO**

**EXPLICACIÓN FICHEROS ENVIADOS**

La animación final está creada en 3 ficheros diferentes:

- La primera parte se llama “logoanimadoPRIMERAPARTE.aep” , la segunda parte se llama “logoanimadoSEGUNDAPARTE.aep” y la tercera parte se llama “logo final”, el fichero de la unión de las tres partes se llama “unión.aep”. El fichero de la composición final está hecho con el editor de video sony vegas y se llama”logo.veg”.

**EXPLICACIÓN DETALLES DEL LOGO**

- En Illustrator creamos los distintos edificios que van a aparecer en la escena. Decidimos hacerlo con esta herramienta para que no se pixalarán las imágenes si las hacíamos con Photoshop.

- Se animan dichas imágenes de edificios y se les da una trayectoria simulando rebote y movimiento

Se les añade la herramienta puppet pin para la animación.

- Efecto Flash: he añadido una capa sólida y en esa capa el efecto Lens Flase.

Para la parte final he descargado el plugin Trapcode para poder crear el efecto de las partículas a través de una capa sólida.